

Gamification im Unterricht

Beitrag von „WillG“ vom 19. Oktober 2019 15:23

Zitat von Bolzbold

Die eigenmächtige Einführung eines solchen Konzepts dürfte nicht nur den meisten pädagogischen Konzepten von Schulen diametral zuwiderlaufen, das sollte in meinen Augen entsprechend vorbereitet und abgestimmt sein.

Im anderen Thread wurde auch schon danach gefragt, aber vielleicht gehört es eher hierher: Mit welcher Begründung sollte die Verwendung einer bestimmten Methode oder eines bestimmten Mediums in einer Lerngruppe Auswirkungen auf das pädagogische Konzept einer Schule haben und einer Abstimmung in der GeKo benötigen? Das sehe ich hier nicht. Wobei ich mich nicht dazu äußern möchte, ob ich Classcraft gut oder schlecht finde - aber wenn ein Kollege das verwenden würde, würde ich mir zwar eine Meinung bilden, aber eine Abstimmung in der GeKo ablehnen. Das ist nun wirklich seine Sache!