

Gamification im Unterricht

Beitrag von „chilipaprika“ vom 19. Oktober 2019 21:18

Ok, ich spinne Gedanken weiter (&habe kaum Ahnung, weil Computerspiele gar nicht zu meinem Leben gehören).

Spiele leben doch davon, dass man IM Spiel auch Fortschritte macht, verliert und so?
ICH hätte als Schülerin nicht gespielt. Meine 1000 Punkte für gute Antworten und gutes Benehmen wären also verloren gegangen, und ich hätte im Unterricht nie tolle Prämien einlösen können, die ich im Spiel gewonnen hätte.

Wenn das Spiel ein ‚Wissensquizz‘ mit Bezug zum Unterricht, okay (eigentlich nicht mal), aber sowas?

eyh, das Lehrerforum ist schon suchtgefährdend genug, da schicke / zwingen ich doch keine unschuldigen Kids zu solchen Spielen. Und diejenigen, die schon suchtgefährdet sind: denen gebe ich doch nicht mehr Anlässe?!