

Gamification im Unterricht

Beitrag von „Buntflieger“ vom 19. Oktober 2019 21:35

[Zitat von chilipaprika](#)

Wenn das Spiel ein ‚Wissensquizz‘ mit Bezug zum Unterricht, okay (eigentlich nicht mal), aber sowas?eyh, das Lehrerforum ist schon suchtgefährdend genug, da schicke / zwingen ich doch keine unschuldige Kids zu solchen Spielen. Und diejenigen, die schon suchtgefährdet sind: denen gebe ich doch nicht mehr Anlässe?!

Hallo chilipaprika,

geht auch. Ich sag mal nur so viel: "Bosskampf" im Matheunterricht. 😎

<https://www.youtube.com/watch?v=pWh1PqwbY6w>

Was man für pädagogisch vertretbar hält oder nicht, kann ja jeder für sich selbst entscheiden. Zu irgendwas wird man seine SuS letztlich immer zwingen müssen. Und wenn ein onlinesüchtiger Schüler nun plötzlich süchtig nach z.B. "Classcraft" wird... man stelle sich vor, wie aktiv der dann plötzlich am Unterrichtsgeschehen teilnimmt. Das wäre doch mal eine tolle Suchtumlenkung!

der Buntflieger