

Gamification im Unterricht

Beitrag von „s3g4“ vom 20. Oktober 2019 11:18

Wenn ich diesen Thread mal zusammenfasse, verstehe ich wieso Deutschland in der Summe von vielen anderen Ländern in Sachen Digitalisierung abgehängt wurde.

Es wird ja auch akzeptiert, dass jeder irgendwelche "analogen" Methodenspielerein durchführen kann und sich dann auch noch damit brüstet, er habe die Methodenkompetenz der Lernenden gefördert.

In den meisten Fällen sind das Kompetenzen die vollkommen nutzlos für das Leben sind.