

Gamification im Unterricht

Beitrag von „Buntflieger“ vom 20. Oktober 2019 12:08

Nachtrag zur Illustration:

Der Spieler Gian J. (das zum Thema Anonymität) wird im "Bosskampf" vom Monster "Winziger Krakus" wegen einer falschen Antwort gekrallt. Zu sehen ab Minute 4:40.

<https://www.youtube.com/watch?v=pWh1PqwbY6w>