

Gamification im Unterricht

Beitrag von „Friesin“ vom 20. Oktober 2019 12:44

Zitat von Buntflieger

wenn ich das richtig verstanden habe, ist der virtuelle Tod in "Classcraft" weder optisch dargestellt (Blut etc.), noch ist der permanent. Der Spieler kann seine Spielfigur durch Ableisten der Konsequenz wieder zum Leben erwecken.

es geht nicht um Blut und Schmodder.

es geht darum, ganz selbstverständlich andere Spieler zum (sei es auch nur virtuellen) Tod zu treiben.

Und noch perverser:

Strafe erfüllt= wieder zum Leben erweckt.

Tut mir leid, so etwas möchte ich nicht unterstützen. Nicht, weil ich anti-digital eingestellt wäre. Sondern aus Prinzip nicht.