

Rollenspiel-Gesinnung: Wer seid ihr denn so?

Beitrag von „Bolzbold“ vom 20. März 2020 14:00

Ich konnte irgendwie nie böse Charaktere spielen oder bei PC-Rollenspielen das Bösesein lange durchhalten. The Witcher hat mich da mitunter an meine Grenzen gebracht. Meine Charaktere waren alle meistens "Neutral Good" oder wenigstens "Lawful neutral".

Ist "Pool of Radiance" echt schon über 30 Jahre her...?