

Corona-Onlineunterricht - Eltern enttäuscht

Beitrag von „Kalle29“ vom 15. August 2020 10:11

[Zitat von EducatedGuess](#)

Ich sehe das Problem bei Gamification darin, dass es meiner Meinung nach ausschließlich auf extrinsische Motivation abzielt.

Sicher ist das nahe an der Lebenswelt vieler SuS... Aber ist es Aufgabe von Schule sich dem anzupassen? Oder kann oder muss Schule nicht ein Gegenpol dazu sein?

Da bin ich mir gar nicht sicher, was die Definition von Gamification als extrinsisch angeht. Sicherlich ist es in der Schule etwas anders als in der Freizeit, wo mir bei z.B. Computerspielen keine Nachteile für mein Leben erwachsen, wenn ich nicht 100% erfülle. Aber seien wir doch mal ehrlich: In der Schule sind fast alle SuS extrinsisch motiviert. Notendruck, Leistungsdruck... Ich bezweifel, dass ich viele SuS in Mathe sitzen haben würde, wenn es nicht Pflicht (sei es durch den Bildungsplan oder weil es später im Studium/Beruf benötigt wird).