

Mathelehrer - mit welchen Programmen arbeitet ihr so?

Beitrag von „alpha“ vom 7. Oktober 2020 18:01

[Zitat von s3g4](#)

Ich setze meine Arbeitsblätter, Klausuren etc. auch in LaTeX. PSTricks und Asymptote habe ich bisher irgendwie nie zum laufen gebracht. Gerade für 3D-Grafiken scheint das deutlich besser als TikZ zu sein.

Ich bin oft faul oder habe keine passende Vorlage. In Geogebra gibt es die Möglichkeit PSTricks und TikZ code zu exportieren. Das ist ganz praktisch, neben der Dynamik für den Unterricht.

Selbstverständlich ist Tikz nicht so einfach und bis man es einigermaßen beherrscht, dauert es schon einige Zeit.

Aber gerade für 3D-Grafiken ist es sehr gut geeignet.

Die Exportmöglichkeit aus Geogebra heraus (z.B. nach Tikz) ist nicht besonders gut. Die Koordinaten werden mit x Stellen nach dem Komma als statische Werte ausgegeben, der Linienstil wird immer wieder neu mitgegeben und vieles andere mehr.

Während des Projekts "[Mathematik-Olympiade-Aufgaben von 1961 bis 1994 der Klassenstufen 1 bis 12](#)" habe ich, die von anderen Autoren in Geogebra erstellten Grafiken (etwa 50) mit Tikz neu zeichnen müssen. Insgesamt enthält die PDF 2174 Tikz-Grafiken.

Es ist aufwendig, aber das Ergebnis ist es wert.

Ich bin kein "Tikz-Experte", kann aber bei Bedarf den einen oder anderen Tipp geben.