

# Mathelehrer - mit welchen Programmen arbeitet ihr so?

Beitrag von „s3g4“ vom 7. Oktober 2020 18:55

## [Zitat von alpha](#)

Selbstverständlich ist Tikz nicht so einfach und bis man es einigermaßen beherrscht, dauert es schon einige Zeit.

Aber gerade für 3D-Grafiken ist es sehr gut geeignet.

Ich finde es gerade anders herum. Die 3D-Grafiken, die ich mit TikZ erzeugt haben, sind nicht wirklich gut (siehe Anhang). Vielleicht habe ich nur nicht gesehen wie man Volumenkörper erzeugt. Ich habe nur Flächen gefunden und dies ist sehr limitiert.

Mit Asymptote kann man, zumindest soweit ich es gesehen habe, sogar interaktive 3D-Grafiken erzeugen (.u3d) erzeugen. Diese können dann in das Dokument einfach eingebunden werden.