

Geogebra

Beitrag von „Joker13“ vom 7. Oktober 2020 22:10

Zur Inspiration, was so alles möglich ist, könntest du hier mal stöbern:
<https://www.geogebra.org>

Zum Beispiel: <https://www.geogebra.org/t/solids>

Es gibt auf dieser Seite Unmengen an fertigen Unterrichtsmaterialien für alle möglichen Zwecke (und von sehr unterschiedlicher Qualität, da es ein Materialpool von Usern für User ist). Dann müsstest du noch nicht mal was selbst erstellen.

Die Seite hat aber auch sehr ausführliche Anleitungen, z.B.:
<https://www.geogebra.org/m/rgntrz2d#material/ktdsrbyf>

[state_of_Trance](#) Man kann auch für Physik einiges nutzen:
<https://www.geogebra.org/search/Physik>

Ich hatte mal eine Zeit lang richtig Spaß daran, mich selbst an der Programmierung von Animationen und Anwendungen zu versuchen.

Es ist vielleicht zugegebenermaßen nicht für jeden Einsatzzweck unbedingt das Mittel der Wahl, aber in Ermangelung der nötigen Kenntnisse über Programmiersprachen fand ich das für meine Bedürfnisse häufig schon völlig ausreichend. 😊

Edit: Avantasia war schneller... Zwei Dumme, ein Gedanke? 🧐👉