

Sek I: unpassender Lehrplan Informatik (Niveau viel zu hoch)

Beitrag von „Palim“ vom 27. November 2020 21:32

Ich habe ähnliche Erfahrungen mit Scratch gemacht wie [Catania](#), allerdings in einer Natur- und Technik-Ag in der GS mit den eher pfiffigeren Kindern unserer GS.

Den Kindern ist das zu abstrakt, tatsächlich ist schon das für die weniger computeraffinen nicht konkret genug.

Für die kleinen träume ich von einem Satz Matatalab, weil man Plättchen legen und dann ausprobieren kann - schönes Material.

Ähnliche Übungen gibt es aber auch offline, wobei man Grundschüler eher zu Spielen auf Teppichfliesen u.a. bewegen kann als Jugendliche.

https://ddi.uni-wuppertal.de/website/repoLi..._2019-01-31.pdf