

Studierfähigkeit

Beitrag von „Wollsocken80“ vom 2. Januar 2021 22:20

[Zitat von Lindbergh](#)

Es gab damals schon Videospiele, ja, exzessive Zocker?

Ja, natürlich. Ich bin selber "Generation Galaxywars", das war Anfang der 2000er schon episch, was da gezockt wurde.

Du hast grundsätzlich schon recht, dass von digitalen Angeboten ein gewisses Suchtpotential ausgeht und für jemanden mit einer entsprechenden Affinität demnach das Angebot auch problematisch werden kann. Insgesamt sind da aber die Zusammenhänge nicht so einfach wie Du Dir denkst. Ich schrieb ja schon, der Trend geht schon seit Jahren weg vom problematischen Stoffkonsum hin zu den Verhaltenssüchten. Es ist also nicht so, dass ein Schüler nur deshalb digitalsüchtig wird, weil er in einer Laptop-Klasse z. B. sitzt. Die Probleme, die die Sucht verursachen sind wahrscheinlich die gleichen, die den gleichen Schüler vor 10 Jahren zu einem problematischen Alkohol- oder Cannabis-Konsum gebracht hätten.