

# Distanzunterricht - wie läuft es technisch und organisatorisch

Beitrag von „Kalle29“ vom 30. Januar 2021 09:53

## [Zitat von goeba](#)

Die Videostreams müssen auf dem Rechner dekodiert werden. Das kostet ordentlich Rechenleistung, v. a., wenn viele Kameras an sind. Insofern: Normal ja, falls Deine Kühlung nicht gut funktioniert, wird Dein Rechner abstürzen.

Eigentlich sollte/wird der Videostream von der Grafikkarte decodiert. Das dürfte bei allen halbwegs modernen Geräten keinerlei relevante Last erzeugen. Sollte man noch ein wirklich altes Schätzchen ohne Unterstützung dafür haben, kann man zumindest bei Teams und mehreren Videostreams während der Besprechung auf die "Große Galerie" umstellen.

Bei der Einstellung werden nicht mehr 9 oder mehr einzelne Videos gesendet und bei dir auf dem PC zu einem Bild zusammengesetzt, sondern der Server setzt die Bilder zusammen und sendet nur noch einen Videostream an dich, der von deinem PC dekodiert werden muss. Macht optisch keinen Unterschied (zumindest fast: wer genau hinsieht erkennt, was der Server macht), reduziert aber die Dekodierleistung auf deinem PC

(Sorry, bin ein bisschen ausgestiegen und weiß nicht, ob Teams überhaupt relevant hier ist - aber für diejenigen, die das nutzen, ist das eine nette Sache)

Der verschwommene Hintergrund wird tatsächlich von der CPU berechnet. Das kostet etwas Leistung, aber nicht im relevanten Rahmen - dazu wird eine besondere Beschleunigung der CPU benutzt, ohne die es gar nicht aktivierbar ist.

Gerade bei Laptops lohnt es sich, mal den Deckel abzuschrauben und die Lüfter zu reinigen. Die Luftkanäle sind so eng, dass da nach einigen Monaten Nutzung fette Wollmäuse drin sind und den Weg verstopfen oder blockieren. Dann dreht der Lüfter schon bei geringer Last hoch, um die Wärme raus zu bekommen.