

Feedback und Kritik zu Lernspiel/Wirtschaftssimulation für Kinder erwünscht

Beitrag von „minibits“ vom 7. Februar 2021 13:08

Hallo,

vorab, ich bin kein Lehrer, sondern Softwareentwickler.

Vor gut 30 Jahren hatte ich ein Spiel entwickelt, welches viel an Schulen zur Auflockerung des Unterrichtes eingesetzt wurde. Es handelt sich hierbei um eine kleine Wirtschaftssimulation, bei der man Besitzer einer Imbissbude ist. Durch geschicktes Einkaufen der Waren und der Kalkulation der Preise muss man versuchen, sein Startkapital von nur 10 EUR innerhalb einer gewissen Zeitspanne zu vermehren. Ich gehe mal davon aus, dass Spiel wohl den trockenen Wirtschaftsunterricht etwas erträglicher gemacht hat 

Und auch 30 Jahre später erinnern sich noch einige an das Spiel. Einer hat tatsächlich letztes Jahr mitten im Corona-Lockdown angerufen und gemeint, ob es das Spiel noch zu kaufen gibt. Er hätte das als Kind gerne gespielt. Na ja, 30 Jahre alten Quellcode compiliert man nicht mehr so einfach und daher habe ich nach 30 Jahren einfach eine neue Version entwickelt.

Das Spiel ist derzeit im Google Play Store als Vorabversion zu haben, ist komplett werbefrei, ohne Einschränkungen zu spielen und in 5 Sprachen erhältlich. Es richtet sich an Kinder ab 8 Jahren.

Da ich überlege, noch eine Browser-Version zu entwickeln, damit Schulen das im Schulnetz installieren können, würde ich mich über etwas Feedback und Kritik zu dem Spiel freuen.

Den Google Play Store-Link zum Spiel will ich nicht direkt posten, damit das nicht als plumpere Werbung erscheint. Wer Interesse hat, die App auszuprobieren, der schicke mir daher einfach eine E-mail und ich schicke den Store-Link.

Viele Grüße

Thomas Bauer