

Umstrittene Themen bei Jugendlichen

Beitrag von „CDL“ vom 31. August 2021 11:55

7.Klasse,da würde ich die aktuellen Vorgaben *Chinas zur Begrenzung der Gamingzeit für Onlinegames auf drei Stunden wöchentlich wählen und eine analoge Einführung für Deutschland kontrovers debattieren lassen. Das dürfte in wohl jeder 7.Klasse für ausreichend Zündstoff sorgen, weil es neben moderaten Gamern die gibt, die jedes WE komplett durchzocken und die gesamten Ferien (oder auch mal unter der Woche die ganze Nacht...), sowie Kinder, die gar nicht gamen (dürfen). Erfahrungsgemäß (habe das schon mit 7ern in GK debattiert, bevor China das umgesetzt hat) geht es heiß her bei der Debatte, weil Dauergamer auf diejenigen treffen, die eine Begrenzung zumindest in Einzelfällen für sinnvoll erachten würden, aber eben auch diejenigen, die zwar selbst kaum/nicht spielen, aber finden, dass das jede_r selbst wissen müsse. Umgekehrt sind auch manche der Dauergamer pro Begrenzung, während andere allein schon die Vorstellung regelrecht aggressiv macht (da habe ich deshalb immer als HA eine kleine Selbsterhebung gehabt zum persönlichen Suchtrisiko).