

# Es fehlt an allem...

## Beitrag von „tibo“ vom 20. September 2021 16:03

### Zitat von Bluehorn

Für Tipps in Informatik (HS Kl 6, erster Kontakt zum Fach, kein Lehrbuch, ich: learning by doing) wäre ich auch sehr dankbar ☺

Ich kann nur aus der Erfahrung der Grundschule antworten, aber die kostenlosen und online verfügbaren Säulen in meinem Medienunterricht sind:

- **Internet-ABC / Seitenstark / Medienführerschein Bayern** für die Medienerziehung (mit dem Internet und Medien umgehen)
- **Binärcode: CS unplugged** (zur Einführung sowie binär codierte Buchstaben) + **code.org** (binär codierte Bilder)
- <http://schuljahr.inf-schule.de/2020-21/>: Neben dem Thema **Automatentheorie** gibt es hier auch elf weitere mehr oder weniger Selbstlernkurse zum Thema Informatik
- Computational Thinking: <https://studio.code.org/unplugged/unplug2.pdf>
- **Algorithmen**: Unterrichtsmaterial von **Coding for tomorrow** zur Einführung und als Beispiel den **Sortieralgorithmus von CS unplugged**
- **Scratch**: Programmieren lernen mit einer grafikbasierten Programmiersprache (Material dazu bei **AppCamps**, wo es noch mehr Materialien gibt, bei denen man theoretisch nur das Einführungsvideo zeigen muss und die Kinder dann arbeiten lassen kann zum Beispiel zum Thema VR / AR oder HTML / CSS)
- **Künstliche Intelligenz: AI unplugged** auf **aiunplugged.org** sowie **AI for ocean von code.org**
- **Informatik-Biber** (kostenloser, im November wieder stattfindender Informatik-Wettbewerb)
- Eigentlich nicht Informatik, aber **digitale Medien**: Textverarbeitungsprogramme, digitale Präsentationen (z.B. PowerPoint), digitale Produkte (BookCreator, Stop Motion Studio ...)