

# Einen Weg beschreiben - Lehrprobe Englisch

Beitrag von „SillyBee“ vom 4. September 2004 11:37

Hallo,

ich hoffe, die Antwort kommt nicht zu spät. Ich habe das Thema mal mit einer 7. Klasse Gymnasium gemacht. Ich hatte eine Karte im Lehrbuch (Swift 1), auf der Straßennamen und alle möglichen Orte (Läden, Schule etc.) eingezeichnet waren. Ich habe Straßennamen und Orte auf DinA4-Blätter geschrieben und den Raum so dekoriert, dass er quasi die Karte in 3D darstellte.

Zuerst habe ich Vokabular und Sprachmittel eingeführt (auf Folie), also z.B. streetlights, petrol station, "Excuse me, how do I get to..." etc.

Dann habe ich die Klasse in zwei Gruppen eingeteilt. Aus einer Gruppe bekam jeweils einer ein Kärtchen mit Anweisungen ("You are in front of the school. You want to go to the bike shop. Call your friend and ask him/her how to get there.") Der Spieler musste dann "anrufen" und seine Mitspieler fragen, die die Karte in der Hand hatten und von ihm abgewandt den Weg beschreiben mussten. Wenn der Spieler den richtigen Weg durch den Raum zu seinem Ziel gefunden hat, gab's einen Punkt für die Gruppe.

Problematisch war die Schlussphase. Hier kann man nochmal die Sprachmittel vertiefen oder die Schüler bitten, die Anweisungen aufzuschreiben. Man muss auch drauf achten, dass nicht immer die selben reden und dass keine Gerechtigkeitsdiskussion aufkommt wegen der Punkteverteilung.

Außerdem ist es irrwitzig aufwendig (ich habe allein eine halbe Stunde gebraucht, um den Raum zu dekorieren), wobei das fürs Examen sowieso selbstverständlich ist...

Vielleicht ist das ja eine kleine Anregung für Deine Planung.

Viele Grüße,

SB