

Digitales Lernen in der Grundschule

Beitrag von „NRW-Lehrerin“ vom 21. August 2022 09:34

Eigentlich kann man damit ohne Probleme im 1. SJ starten.

Am einfachsten geht es mit Adobe spark (heißt das mittlerweile anders?).

Dort können kleine Bücher erstellt werden.

Da kann man direkt mit der Buchstabeneinführung starten.

Z.B..Buchstaben A..Laufe durch die Schule/ Schulhof und fotografiere alle Gegenstände die mit A beginnen...etc. dann hat man am Ende ein ABC Buch.

Es gibt so viele Möglichkeiten und die meisten Kinder finden es super.

Wir werden in diesem Jahr mit "Programmierungen" starten. Kleine Roboter sollen gebaut werden und dann programmiert werden. Wir haben uns Material ausgesucht dass verschiedene Differenzierungen direkt anbietet..vom " nur" bauen, bis zu selbst scratch basiert programmieren.

Meine Kollegin und ich sollen damit quartalsweise " durch die Klassen ziehen".

Startet ab erst im 2. Halbjahr.

Muss mich erst selbst noch einarbeiten.