

Märchen in SEK II???

Beitrag von „wolkenstein“ vom 19. Februar 2006 10:32

Hm, es hat zwar wunderbar funktioniert, aber bei näherem Hinsehen weiß ich nicht so genau, ob das in dein Thema so passt, weil es an einer ernsthaften Beschäftigung mit Märchen eher vorbei geht. In Kürze: Ich hab ihnen das Handlungsgerüst zu Faust gegeben, sie haben alles herausgestrichen/ umgeschrieben, was nicht in die heile Disneywelt passt (Mephisto wurde zum "fuzzy ball of fun", Mord am Brunde und uneheliches Kind mussten weg, am Ende Happy End usw.), teilweise Figuren entworfen, nachher ziemlich intensiv über Konventionen und Menschheitserfahrungen diskutiert. Aber: Es geht glaub ich wirklich an deinem Thema vorbei.

w.