

Praktische Klassenarbeiten in Programmieren

Beitrag von „Forsch“ vom 9. Mai 2006 17:46

Nun, Du bringst Deinen Schülern doch Methoden bei, Problemstellungen zu lösen.

Du kannst bewerten, wie sie die Methodik angewendet haben. Dazu gehört z.B. die Planung in Form eines Struktogramms / Prg.ablaufplans oder Klassendiagramm (oder sonstige Analysen der UML).

Man könnte bewerten, ob die Schüler einen Test durchgeführt haben und wenn ja, wie. Das beinhaltet aber auch, dass sie das vorher gelernt haben.

Ein Abzug bei schlechter oder nicht vorhandener Kommentierung finde ich gerechtfertigt.

Gruß, Forsch