

ein neuer und letzter Versuch: Simulationsspiel WI - SEHR LANG

Beitrag von „Dalyna“ vom 26. August 2006 20:24

Ich hab zu Hause so ein Spiel, bei dem es im Grunde immer darum geht, wer hat die meisten Kunden in seinem Lokal, wer bekommt am meisten Geld, etc. Das könnte man sozusagen spielen und auswerten. Komm nur gerade nicht auf den Namen und bin erst wieder am 13.09. zu Hause... Ich denk mal drüber nach, ob man das so erstellen könnte, dass man das sequenzartig spielt und auswerten lässt. Hab so was ähnliches mal in Bio gemacht.

Liebe Grüße,

Dalyna