

Grammatikspiele und Redemittel üben in den Fremdsprachen

Beitrag von „Justus Jonas“ vom 11. September 2006 00:06

- Irrläufer (unter 4 oder 5 Formen ist eine, die nicht passt, zum Beispiel vom Kasus, Numerus oder Tempus her oder Genus verbi (Akt.-Pass.) oder oder oder. Geht per OHP.)
- Simples Bestimmen geht per Beamer, die Optik motiviert (mach ich nur wenn in der Stunde eh irgendwelche Bilder tec. gebeamt werden)
- An der Tafel: eine Verbform bestimmen und nun die einzelnen Faktoren notieren (1. Sg. Präs. Akt. Ind.). Nun darf der SoS der dran ist 1 Faktor ändern und jemand anders drannehmen. Kettenprinzip, ab und zu mal Infinity ändern.
- Redemittel: Stilmittel? Jeder SoS bekommt ein Los mit nem Stilmittel und soll sich einen Satz damit ausdenken. Dann Kettenprinzip. Ist aber bei schwierigeren Stilmittel für schwächere Schüler eine oft zu große Anforderung.

So wenn ich nachdenk kommt bestimmt noch mehr, aber erstmal lege ich mich hin.

Gruß

JJ