

Die smarteste AG-Idee?

Beitrag von „Erlichohne“ vom 20. Mai 2024 20:34

Mario-Kart AG:

Ohne stundenlange Vorbereitung wird daraus natürlich nichts. Schließlich möchte man nicht gegen die Kiddies ablosen.

Wenn die Schach AG durch ist, folgt gleich die GO AG darauf. GO ist interessanterweise recht beliebt bei den Mädels, da es aus dem japanischen Kulturraum kommt. Folgerichtig kann man dann auch endlich mal relevante historische Werke schmökern, wie z. B. Hikaru no GO.

Brettspiele sind zu öde? Dann grüßen herzlich Pen&Paper. Oder vielleicht doch Gesellschaftsspiele, die sich über Stunden ziehen können? Man könnte dann das Schulleiterbüro sperren lassen, da so eine wichtige Spielerunde nicht mal eben abgebaut werden kann.