

2. Klasse Sportspiele

Beitrag von „Orang-Utan-Klaus“ vom 12. April 2005 22:45

Als Einstieg stehen die Kinder besonders auf den Memory-Lauf. 2 Gruppen spielen gegeneinander. Jede Mannschaft hat auf der anderen Hallenseite einen Kasten mit einem Memory-Spiel (bei Zweitklässlern reichen max. 10 Paare, also 20 Karten pro Team). Auf Kommando läuft immer einer rüber, deckt zwei Karten auf, wenn's ein Kartenpaar ist, mitnehmen, wenn nicht ..., wie beim normalen Memory halt.

Zurücklaufen- abklatschen- und der nächste ist dran. Der Clou bei der Sache ist die Absprache untereinander. "Die eine Karte mit einem Pferd ist ganz oben links", usw. Es dauert einige Sportstunden, bis die Kinder das mit dem Absprechen kapiert haben. Die Mannschaft, die alle Paarkarten aufgedeckt haben, hat gewonnen.

Auch wenn immer nur ein Kind pro Team läuft und die Karten aufdeckt und die anderen auf ihren Einsatz warten, ist das Spiel recht schnell und es kommt keine Langeweile auf.