

Gesellschaftsspiele

Beitrag von „state_of_Trance“ vom 3. Dezember 2024 14:38

[Zitat von Super-Lion](#)

Kennt ihr übrigens die Smart 10 - Reihe?

Jap, das sind sehr spaßige Quiz-Spiele. Nicht viel Substanz und man hat die Fragen schnell alle gesehen, aber insgesamt gut.

Mir sind gerade noch zwei absolute Staples meines Spieleschranks eingefallen. *Azul* und *So Kleevers*. So Kleevers ist ein Wortspiel und es geht darum, immer zwei Worte kreativ zu verbinden. Das funktioniert in absolute jeder Gruppe.

Azul war auch mal Spiel des Jahres und es ist ein Legespiel, man muss also sinnvoll Plättchen legen. Da muss man durchaus nachdenken. Zu zweit sehr gemein, zu dritt entspannt. Leicht zu lernen, schwer zu meistern.

Mein absolutes Lieblingsspiel ist ja *Dice Throne*. Das basiert auf der Kniffel-Mechanik und macht da so viel mehr draus. Es gibt auch unglaublich viele coole Charaktere. Es ist aber vorrangig ein Zwei-Spieler-Spiel.

Sonst liebe ich noch *Aeon's End*, ein kooperatives Deckbuilding-Spiel. Es ist nicht schwer zu verstehen, aber nicht einfach zu gewinnen. Das könnte natürlich problematisch sein. Mein Freund mag es aufgrund der Schwierigkeit und der vergleichsweise langen Aufbauzeit für eine eventuelle Niederlage nicht. 😄