

Programmieren lernen

Beitrag von „Volker_D“ vom 3. Januar 2025 13:20

Zitat von TroyMcLure

Habt ihr eigentlich auch Erfahrungen in der Softwareentwicklung, insbesondere in Bereichen wie Design Pattern und UML?

Zu "Design Pattern" und "UML": Im Grunde nur das, was so auch in Fachbüchern steht. Aber "richtig" genutzt: nein.

Zu "Softwareentwicklung". Ja. Ich programmiere Software, die wirklich im Berufsleben von anderen Leuten produktiv angewendet wird. Also nicht so ein Hobby "Ich programmiere mal Taschenrechner oder Sudoku".

Schwerpunkt bei mir C++/Qt. GUI, welche NP Probleme lösen kann. Daten werden u.a. in einer SQL Datenbank gespeichert. Daten werden aus verschiedensten Formaten gelesen (xml, csv, ...) und in verschiedensten Formaten exportiert (html, cvs, ...). (Da ist sogar etwas css, JavaScript und LaTeX dabei. Aber da bin ich nur auf Anfängerniveau). Ich kompiliere die Software für Windows, MacOS, Linux, x86, ARM. WebAssembly habe ich mal ausprobiert, geht aber noch nicht gut genug. Versuche ich mal in ein paar Jahren nochmal.

Eine gute Anlaufstelle für Design Pattern und UML kann ich nicht nennen. Für Qt ist definitiv das offizielle Qt Forum die erste Anlaufstelle bei Fragen (Nach der sehr guten Dokumentation, die (fast) alle Qt Dinge sehr gut vorstellt.).