

Rechenspiel Räuber und Goldschatz

Beitrag von „sina“ vom 19. Oktober 2005 22:40

Hallo!

Das Ganze habe ich auch schon im zweiten Schuljahr gespielt - in verschiedenen Varianten.

Auf einem Spielfeld mit den Zahlen bis 100 kommt der Schatz (also die Spielfigur) auf die 50. Dann wird abwechselnd gewürfelt.

Variante a: 1 Würfel. Wird eine 5 gewürfelt, darf der eine Spieler entweder 5 vor oder zurück (je nachdem ob er Plus- oder Minusräuber ist). Die Zielzahl muss jedoch vor dem Ziehen errechnet werden (also: $50 + 5 = 55$).

Variante b: Es gibt zwei Würfel, die Augensumme muss zunächst addiert werden, dann darf man um die entsprechende Augenzahl weiterziehen.

Variante c: Zwei Würfel, die Augenzahlen werden multipliziert, dann darf man um die entsprechende Auganzahl weiterziehen.

Du siehst, das Spiel ist auch leicht auf andere Zahlenräume übertragbar. Du könntest ja z.B. bei einer 5 fünf Zehner / Hunderter vor- und zurückgehen lassen.

LG

Sina