

# Gesellschaftsspiele

Beitrag von „Kathie“ vom 23. November 2025 17:05

## [Zitat von PaPo](#)

Gerade der *random*-Faktor gefällt uns außerordentlich, aus dem Flow kommen wir dabei eigtl. nie.

Aber ja, es gibt natürlich unterschiedliche Spielertypen und einige derer präferieren Spiele, die ein höheres Maß an Planbarkeit bieten. Einer unserer gelegentlichen Mitspieler mag diesen Zufalls-/Chaosfaktor in Spielen auch gar nicht. Ich mag beides, habe aber einen erheblich ausgeprägteren Drang zur Randomisierung und zum potenziellen Chaos (wird im Gros meiner Spieleauswahl oben ja auch deutlich), sowas wie [The Other Side of the Hill](#) ist dann aber auch was für mich (aber bestimmt nichts für den Rahmen, den [Kathie](#) hier gesteckt hat).

Nee, vermutlich nicht, aber interessant, was es alles gibt!

Für die, die den random Faktor mögen, ist [Fluxx](#) vielleicht ein Tipp. Wir spielen das seit Jahren gerne, im Spielverlauf ändern sich die Regeln permanent, sodass man nie genau weiß, wie lange das Spiel dauert, und die eigenen Gewinnpläne ganz schnell über den Haufen geworfen werden, andererseits hat man auch mal Glück und gewinnt aus dem Nichts.

Schön viele Tipps, die hier zusammengetragen werden, die Qual der Wahl wird größer...