

Tipp für eine AG

Beitrag von „schlauby“ vom 20. September 2006 18:40

Ich bin ein wenig frustriert ...

hab ja - wie oben geschrieben - eine computer ag. wollte mit der textverarbeitung einsteigen. habe viele aufgaben zusammengestellt, die eigentlich von den schülern bearbeitet werden sollten. dachte mir, dass ich sie so in ca. 4 stunden an die grundzüge einer textverarbeitung heranführen könnte und wir DANN etwas projektartiges selber machen könnten.

nun stell ich aber fest, dass die schüler bereits seit einem jahr eine computerstunde haben, in der sie bereits mit textverarbeitungen arbeiten. ein paar der schüler überschätzen sich in ihrem können zwar gewaltig, aber keiner hat wirklich lust, "meine" aufgaben zu machen... ich will sie (ist ja eine ag) nicht wirklich zwingen, aber mit ihrem großen halbwissen ist da auch nicht wirklich was zu bewegen.

nun überlege ich, mit etwas ganz anderem einzusteigen, wo praktisch alle bei "null" beginnen. wer von euch hatte also schonmal eine computer ag und hat gute ideen? sind übrigens nur jungen ... (was das ganze nicht einfacher macht)