

Linktipps Physik

Beitrag von „alias“ vom 19. Mai 2009 19:47

<http://www.phunland.com/wiki/Home>

Eine kostenlose Alternative zu Microsoft Physics Illustrator für den TabletPC ist PHUN, das zudem auf jeder Plattform läuft.

Man zeichnet eine Szene, definiert die geltenden Gesetze und die gezeichneten Gegenstände gehorchen den physikalischen Gesetzen - sie fallen um, rutschen, rollen, Federn dehnen sich und schwingen...

"Phun is a free game like 2D physics sandbox where you can play with physics like never before. The playful synergy of science and art is novel, and makes Phun as educational as it is entertaining."

http://www.phunland.com/wiki/Getting_started (tutorial)

bebildertes Online-Tutorial (HowTo) und Download

<http://www.youtube.com/watch?v=0H5g9VS0ENM#>">

Phun - ein Zeichenprogramm mit physikalischen Komponenten - hier die Videodemonstration der Fähigkeiten... verblüffend!