

Software für Videoaufnahme, Zeitlupen und normales Abspielen - Sport, Sachunterricht...

Beitrag von „TremorChrist“ vom 8. März 2010 23:53

Hi!

Würde im Sport und Sachunterricht (etc.) gerne Videoarbeit integrieren:

Beispiele: Wurfbewegung filmen und unmittelbar danach die eigene Bewegung anschauen können, zwecks verbessertem Bewegungslernen; Filmen des Entzündens eines Streichholzes unter verschiedenen Bedingungen, durch Anschauen unter Zeitlupe Einflüsse der Umstände erkennen...

Deshalb bin ich auf der Suche nach einer Software die es ermöglicht, Bilder einer Videokamera (webcam oder videocamera) live auf einem Computer aufzunehmen und danach mit möglichst wenig Zwischenoperationen abzuspielen. Beim Abspielen wäre eine gut steuerbare Zeitlupenfunktion super!

Der WindowsMovieMaker ist zunächst einigermaßen ok - aber die Bildrate wäre für schnelle Abläufe zu gering.

Gibts noch empfehlenswerte Programme - oder hat jemand einen Tipp, wo ich so was herbekommen könnte?!

Dank euch - Uli

Beitrag von „Schubbidu“ vom 9. März 2010 12:48

Zitat

Original von TremorChrist

Der WindowsMovieMaker ist zunächst einigermaßen ok - aber die Bildrate wäre für schnelle Abläufe zu gering.

Das Problem mit der Bildrate bekommst du softwareseitig wohl nur schwer in den Griff. Klassische Zeitlupen entstehen ja meines Wissens dadurch, dass die Kamera Bilder mit einer wesentlich höheren Bildrate aufnimmt, die dann mit Standardgeschwindigkeit wiedergegeben werden. Das Problem ist also eher eines der Hard- als der Software.