

Informatikunterricht - Tools zum Programmieren

Beitrag von „123Sabine“ vom 10. September 2010 12:17

Hallo,

ich bin Sabine, ich studiere Informatik und schreibe gerade an meiner Abschlussarbeit. Ich möchte das Thema Programmieren ab der 7. Klasse behandeln und suche nun nach Tools und Konzepten und am Ende auch nach Erfahrungen mit diesen.

Die erste Frage wäre, gibt es noch andere Tools, wie z.B. Java-Hamster? Wird mit Erweiterungen speziell für Kinder, von diversen Tools wie Eclipse oder Dreamweaver gearbeitet, gibt es andere?

Es wäre schön, wenn jemand seine Erfahrungen mit mir austauschen könnte, oder mir interessante Quellverzeichnisse zur Recherche bieten kann.

Vielen Dank schon an dieser Stelle

S.

Beitrag von „Modal Nodes“ vom 10. September 2010 14:56

Hallo,

zwei sehr gute Tools zum Erlernen der Programmier-Grundprinzipien sind Alice und Greenfoot.

["Alice"](#) ist ein Klasse-Tool was in Bawü in diversen IT-Schularten benutzt wird. Hier werden per Drag and Drop Programme erstellt, die dann z.B. Interaktionen zwischen Objekten (Figuren) zum Thema haben. Dabei ist alles was man braucht abgebildet, objektorientierte Konzepte ebenso wie die typischen Programmstrukturen.

Für die Mittelstufe gibt es die abgespeckte Version "Storytelling Alice", die bei der Objektorientierung Abstriche macht. Das ist alles völlig kinderleicht und selbsterklärend, da kann man die Schüler wirklich (fast) alleine dransetzen, lediglich die englische Benutzerführung sollte verstanden werden. Ich bin völlig begeistert von Alice...

["Greenfoot"](#) ist eine Entwicklungsumgebung und Framework für Java-Spiele. Es macht irre Spaß, weil man ziemlich bald Erfolgserlebnisse hat und in Null Komma Nix ein Minesweeper o.ä. programmieren kann. Allerdings muss man hier wirklich Code tippen, so dass die Schüler schon

ein wenig fit mit Java sein sollten.

Gruß
MN

P.S.: Was ist denn der "Java-Hamster"?

Beitrag von „123Sabine“ vom 10. September 2010 15:04

Hallo,

das ging ja schnell mit einer Antwort, vielen Dank. ich werde mir das alles direkt einmal anschauen. 

Java Hamster habe ich noch nicht recherchiert. ich stehe noch ganz am Anfang meiner Arbeit. Mein Prof erwähnte es als Beispiel: <http://www-is.informatik.uni-oldenburg.de/~dibo/hamster/>

Was ich sehr anschaulich umgesetzt fand ist dies hier: <http://www.kidspl.de/kpl/pros.php> Mir erschien es bei der ersten Ansicht sehr gut um den Umgang mit Syntax generell zu lernen.

Ich kann mich noch an meine Programmieranfänge erinnern und mir fiel es unheimlich schwer die ganzen Konstrukte wie "Funktionen" oder "Objekte" oder "Vererbung" zu begreifen.

Viele Grüße
S

Beitrag von „Bonzo21“ vom 10. September 2010 18:44

Hallo,

an unserer Schule arbeiten die Kollegen in ITG Kl.9 (Mathemonster) mit [Scratch](#). Die findens gut, ich kann da wenig zu sagen.

ciao

Beitrag von „SteffdA“ vom 11. September 2010 12:20

Wenns objektorientiert sein soll nimm "Kara" zur Einführung und Netbeans als Tool.

Ich finde das einfacher bedienbar als beispielsweise Eclipse.

Falls du da 'nen Einführungskurs brauchst, schau mal [hier](#), im Bereich Informatik, "Einführung in die objektorientierte Programmierung".

Beitrag von „123Sabine“ vom 13. September 2010 16:48

Danke euch schon mal. ich schaue mir das alles in Ruhe an. Storytelling Alice" war schon mal sehr interessant. Sollte ich auf andere stoßen melde ich mich.