

10-Finger-System als AG anbieten - woher nehme ich Infos?

Beitrag von „Nina__85“ vom 8. Juli 2011 12:09

Hallo!

Ich habe selbst in der 9. Klasse einen Schreibmaschinenkurs gemacht und dort das 10-Finger-System gelernt. Ich bin heute froh und dankbar dafür und würde gerne auch für meine Schüler so einen Kurs anbieten.

Hat irgendjemand Erfahrung damit? Wir hatten damals noch tatsächlich Schreibmaschinen, wo man eben nichts von dem, was man getippt hatte, wieder korrigieren konnte. Die erste Frage wäre also, wie kann man das mit normalen Computern realisieren? Gibt es vielleicht spezielle Programme dafür? Außerdem hatten wir damals auch so eine Art Übungsbuch, wo dann entsprechende Texte zum Üben drin waren. Was gibt es heutzutage in dieser Richtung, was man anschaffen könnte?

Danke für eure Antworten!

Nina

Beitrag von „Djino“ vom 8. Juli 2011 12:34

Zitat

Die erste Frage wäre also, wie kann man das mit normalen Computern realisieren? Gibt es vielleicht spezielle Programme dafür?

Im Internet finden sich eine ganze Reihe Programme & Spiele etc.

Am besten (weil recht sinnvoll und kostenlos) gefällt mir dieses Programm:
<http://www.tipp10.com/>

Andere Links findest du z.B. hier: <http://www.deutschstunden.de/Links/Sinnvoll...erntipps/Tippen>

Zudem kann man evtl. mit speziellen "Lerntastaturen" arbeiten (spontan habe ich diese Beispiele gefunden: <http://www.pearl.de/a-PX3009-1002.shtml> oder diese: <http://www.mars-toys.com/-Schreibmaschi...chreiben-lernen>). Dann muss man auch nicht bis zur 9. Klasse warten, das können schon 6. Klässler.

Beitrag von „Scooby“ vom 8. Juli 2011 13:01

Wir arbeiten mit der Software "Alphatast" (allerdings kostenpflichtig); ansonsten ist das Tippenlernen an der bayerischen Realschule Teil des Pflichtunterrichts, d.h. in den Lehrwerken des Faches "Informationstechnologie" für die 7. Jahrgangsstufe (Modul A1) sind entsprechende Materialien, Texte, etc. drin. In letzter Zeit erfreuen sich auch neuere Methoden, die die Tasten mit kleinen Geschichten, Farben oder Symbolen ins Hirn pflanzen wollen, größerer Beliebtheit.

Beispiele sind

- <http://www.ats-training.de>
 - <http://www.ritter-magic-typing.de>
-

Beitrag von „zwillis05“ vom 8. Juli 2011 17:52

....es gibt von diesterweg übungsmaterial zum 10-finger-schreiben am pc, ist ganz gut.....

Ig christina

Beitrag von „sjahnlea“ vom 8. Juli 2011 19:04

Wir setzen in der 4. Klasse Goldfinger Junior ein, klappt super. Fängt mit zwei Fingern an und baut sich auf bis zum 10-Finger-System!

Beitrag von „Ratte“ vom 18. Juli 2011 17:34

ich empfehle auch Tipp10

man kann dort auch eigene Texte einfügen

ansonsten Informationstechnologie 7 aus dem Wolf Verlag (Realschule Bayern)

Beitrag von „Hawkeye“ vom 18. Juli 2011 18:49

Wolf Verlag wollte ich auch empfehlen. Die haben, jedenfalls war das vor ein paar Jahren so, auch ein Programm zum Erlernen 10-Finger-System - hier lassen sich Tests schreiben, die auf Zeit, Anschläge oder Textlänge laufen.

Ich hab mal ne Zeit lang IT unterrichtet und das Material war ziemlich gut...auch die Arbeitshefte.

Beitrag von „TremorChrist“ vom 21. Juli 2011 11:09

Von Herdt "10 Fingersystem in 5 Stunden" habe ich in der 3. Klasse eingesetzt und würde das nächste mal ein anderes Programm ausprobieren; hier die +/- nach meiner Meinung nach Herdt:

- + gutes Basisprogramm: z.B. die zu tippende Tast wird auf der Tastatur auf dem Bildschirm farbig untermalt
- + nützliche Lehrhinweise
- teuer (weil Medienpaket); Lehrerheft: 34€, Schülerheft: 16€, Netwerkerweiterung, 400€ - umsonst im Internet: <http://www.kidsville.de/media/images/a...el/level-01.swf>
- überflüssiges Medienpaket: KVs für Memospiele die die Verankerung verbessern sollen - die machten meinen Kids höchstens einmal Spaß; Arbeitshefte für Kinder