

# Wie bekomme ich ein Flashlet ohne Netzzugang

**Beitrag von „Remus Lupin“ vom 29. Juni 2005 07:37**

Wie bekomme ich z.B. dieses Flashlet Internetunabhängig zum Laufen?

[http://galileoandenstein.physics.virginia.edu/more\\_stuff/flashlets/kepler6.htm](http://galileoandenstein.physics.virginia.edu/more_stuff/flashlets/kepler6.htm)

Danke

---

**Beitrag von „Musikmaus“ vom 29. Juni 2005 10:30**

Hallo!

Du musst dir einfach diesen Link abspeichern ("Ziel seichern unter"). Dann musst du nur noch das Icon der Datei in den IE ziehen, dann müsste es funktionieren.

[http://galileoandenstein.physics.virginia.edu/more\\_stuff/flashlets/kepler3.swf](http://galileoandenstein.physics.virginia.edu/more_stuff/flashlets/kepler3.swf)

Gruß, Musikmaus

---

**Beitrag von „Remus Lupin“ vom 29. Juni 2005 16:40**

Vielen Dank. Wie hast du den Namen des aufzurufenden Applets gefunden? Also wie bist du auf kepler3.swf gekommen?

Auf den Gedanken, es mit Kepler6 zu versuchen, wurde ich jetzt kommen, da ich die swf Endung nun kenne. Kann ich den Namen irgendwie auslesen?

---

**Beitrag von „alias“ vom 29. Juni 2005 20:08**

Wenn du dir den Seitenquelltext anzeigen lässt (bei firefox: Ansicht-Seitenquelltext anzeigen)

findest du dort im Code die Zeile:

```
&lt;param name="movie" value="kepler3.swf" /&gt;
```

und weiter oben

```
&lt;PARAM NAME=movie VALUE="planetpic.swf"&gt;
```

(das zeigt dir allerdings nur die Überschrift...)

---

## **Beitrag von „Musikmaus“ vom 29. Juni 2005 22:36**



Ja, genau so! Du warst schneller als ich, alias!

Gruß, Musikmaus