

# Programmieren mit Scratch

**Beitrag von „alias“ vom 18. Oktober 2012 21:09**

Ich bin auf die "kinderleichte" Programmierung mit **Scratch** gestoßen und habe gerade etwas damit rumgespielt - das könnte mein neues Hobby werden. Mit dieser grafischen Programmiersprache lassen sich durchaus komplexe Programme entwickeln und schon das erste klickediklack macht Laune... Hat jemand damit bereits Erfahrungen und vor allem - einsetzbare Unterrichtsmaterialien oder Links zu Materialien?

<http://scratch.mit.edu/> (Freeware)

Scratch wird von der **Lifelong Kindergarten Group** am MIT Media Lab entwickelt und ich kann nachvollziehen, warum die sich so nennen 😊

Links zu Scratch finden sich u.a. hier:

<http://www.autenrieths.de/links/linktec.htm#scratch>

---

**Beitrag von „SteffdA“ vom 19. Oktober 2012 12:03**

Ich hab das vor ein paar Jahren mal versucht und festgestellt, dass ich damit gar nicht klar komme.

---

**Beitrag von „Avantasia“ vom 19. Oktober 2012 16:32**

Ich habe Scratch im Sprintstudium kennengelernt und setze es gerade zum Programmierenlernen in der Oberstufe ein. Von meinen Dozentinnen habe ich einige Aufgaben bekommen, die dürfen nur nicht veröffentlicht werden, da die Bilder urheberrechtlich geschützt sind. Schreib mir eine PN mit deiner Mailadresse, dann schicke ich dir die Aufgaben zu.

Die Weiterentwicklung von Scratch ist BYOB/Snap, damit kann man auch Unterprogramme (auch mit Parametern) und noch viel mehr erstellen.

Ä+

---

## Beitrag von „pintman“ vom 20. Oktober 2012 00:32

Für den Einstieg in die OOP habe ich [Etoys](#) für mich entdeckt.

Scratch lässt sich auch gut über einen selbst gebauten Controller ansteuern. In einen kurzen [Skript](#) habe ich beschrieben, wie man schrittweise vorgehen muss.

Ein Unterrichtssequenz mit Übungen habe ich unter [http://www.swisseduc.ch/informatik/pro...atch\\_werkstatt/](http://www.swisseduc.ch/informatik/pro...atch_werkstatt/) gefunden - aber noch nicht selbst erprobt.