

Buzzer für Quiz?

Beitrag von „Ummon“ vom 3. Mai 2013 22:17

Ich möchte ein Quiz veranstalten, bei dem es um Schnelligkeit geht.

Da ich sicher nicht der Erste bin, der sowas gemacht hat, gibt es unter euch sicher welche, die sich mit dem Folgenden auseinandergesetzt haben:

Geschickt wäre, wenn jede Gruppe eine Art Buzzer hat, etwas, das ein gut erkennbares Geräusch macht und betätigt wird, wenn jemand die Antwort weiß (allein schon, weil ich beim Vorlesen der Frage nicht in die Runde gucke, sind akustische Signale besser als visuelle, schätze ich jedenfalls). Ideal sind diese Tröten von Tabu.

Bei vielen Gruppen wäre es nicht schlecht, wenn jede Gruppe ein unterschiedliches Geräusch verursacht, so dass klar zugeordnet werden kann, wer es erzeugt hat.

Was könnte man da nehmen? Verschiedene Glocken, Trillerpfeifen...?

Beitrag von „indidi“ vom 3. Mai 2013 23:39

Bin heute zufällig "darübergestolpert":

<http://www.betzold.de/antwort-buzzer...0014/betzold-de>

Beitrag von „ScheMa“ vom 4. Mai 2013 08:01

Ich meine, dass ich so etwas bei Timetex gesehen habe.

Beitrag von „Nenenra“ vom 4. Mai 2013 08:22

 [Zitat von ScheMa](#)

Ich meine, dass ich so etwas bei Timetex gesehen habe.

[Antwort-Signale-4-tlg---Buzzer](#)

[Antwort-Signale-4-tlg---Buzzer---Licht---Signaltoene](#)

[Kristallkugel-Spiel--Quizzillion](#)




Beitrag von „Schmeili“ vom 4. Mai 2013 22:08

hihi Sowas sucht meine Familie schon lange für die Rommee-Runden: Aber bitte mit Messung, wer wirklich zuerst draufschlug. ...

Beitrag von „icke“ vom 6. Mai 2013 12:21

Vielleicht eine Alternative zum akustischen Signal: Fliegenpatschen. Wer die Antwort weiß, haut mit seiner Patsche auf eine feste Markierung, wer Erster war kann man dann sehen... wäre auf jeden fall deutlich preiswerter!!!

Beitrag von „Ummon“ vom 6. Mai 2013 16:54

Ich kann mir schon vorstellen, dass der Nachbar ein attraktiveres Ziel abgibt als die festen Markierungen  not found or type unknown