

The Trials of Idavare - spielerisch argumentieren, logisch schlussfolgern und debattieren lernen!

Beitrag von „Stefan“ vom 28. Juni 2015 18:30

The Trials of Idavare ist ein spannendes, atmosphärisches Spiel für Gruppen von 9-27 Spielern - also ideal für eine Schulklasse - bei dem man durch logisches Schlussfolgern, beobachten und argumentieren seine eigene Fraktion zum Sieg führen muss.

Das Spiel wurde von uns, einer Gruppe von Studenten der TU und LMU auf Grundlage von "Mafia" und "Werwölfe von Düsterwald" verbessert, so dass der Glücksaspekt minimiert und der Diskussionsaspekt maximiert wird. Wir haben selbst in der Vergangenheit auf Klassen- und Streitschlichterfahrten "Werwölfe" mit unseren Lehrern gespielt und durch stundenlange Gespräche (auch nach den Spielen) nicht nur Gruppenzusammenhalt stärken können, sondern auch ganz nebenbei während dem verzweifelten Begründen der eigenen Unschuld erste Debattierfähigkeiten verfeinern können.

Das Spielmaterial ist auf Englisch, also vermutlich erst ab der 8. Klasse geeignet. Es erfordert einen Spielleiter; diese Rolle könnte vom Lehrer eingenommen werden.

Aktuell versuchen wir, das Projekt über Crowdfunding zu realisieren. Wenn wir Ihr Interesse wecken konnten und Sie das Spiel mit Ihrer Schulklasse ausprobieren wollen, wären wir Ihnen dankbar, wenn Sie unsere Kickstarter-Seite besuchen und uns eventuell unterstützen könnten!

Und hier ist auch schon der Link: <https://www.kickstarter.com/projects/13225...ials-of-idavare>

Beitrag von „DeadPoet“ vom 30. Juni 2015 17:28

Argh ... jetzt verfolgt mich Kickstarter sogar schon im Lehrerforum 😊 (nicht Ernst nehmen, aber ich hab im letzten Jahr da viel Geld gelassen ...).