

Sampling-Software gesucht

Beitrag von „kleiner gruener frosch“ vom 11. September 2020 08:52

Aus einem "spontanen Rimalbern" in Musik im 2. Schuljahr heraus haben wir gerade Geräusche der Kinder aufgenommen. Diese möchte ich jetzt gerne zusammensampeln. Ich könnte sie mit Audacity einfach hintereinander schneiden. Aber mit einer echten "Sample-Software" ist das vielleicht leichter. (Falls es das gibt.)

Ich würde also "Buttons" mit den Geräuschen belegen und diese dann ähnliche einem Schlagzeug passend "Anschlagen".

Hat da jemand einen Tipp für

a) Windows

b) Android

?

Danke

kl. rülpsender Frosch (gerülpst hat leider auch ein Kind. 🤪)

Beitrag von „goeba“ vom 11. September 2020 16:20

Lieber Frosch,

hast Du schon mal was mit Scratch gemacht?

Da kannst Du eigene Klänge hochladen und verschiedene Figuren (können auch Knöpfe sein) so einstellen, dass sie beim Anklicken einen Sound spielen.

Das wäre m.E. besser als ein richtiger Sampler, denn die wären für den genannten Zweck Overkill. Ich selbst habe unter Windows Independence Free verwendet, unter Linux den Linuxsampler. Ich wüsste bei beiden nicht, wie ich da eigene Klänge reinbekomme (habe nur fertige Bibliotheken verwendet).

Mit Scratch könnten das Deine Schüler auch selbst machen, wenn sie 3. oder 4. Klasse sind. (Ups, lese gerade 2te Klasse, da machst Du das besser selbst).

Beitrag von „kleiner gruener frosch“ vom 11. September 2020 17:56

hand vor die Stirn schlag

Geniale Idee. Und natürlich kenne ich Scratch. Arbeite ich auch oft mit den Kindern im 4. Schuljahr mit.

Mit den 2. würde ich da aber auch die Zeit nutzen um mal eben die Sachen vor ihren Augen vorzubereiten. Selber machen können sie das wahrscheinlich noch nicht. Macht aber nichts.

Danke.