

Themensuche Hausarbeit Informatik

Beitrag von „Snjuer“ vom 8. April 2025 10:02

Hallo zusammen!

Hat jemand eine Idee für ein Hausarbeitsthema? Ich zerbreche mir hier den Kopf und komme einfach nicht weiter.

Ich bin Quereinsteiger und habe Informatik studiert. Deshalb würde ich meine Hausarbeit gerne in diesem Fach schreiben.

Meine 8. Klasse hat schon viel in Scratch programmiert. Das habe ich auch schon 2x in einer UV gezeigt und es kam immer ganz gut an.

Meiner Seminarleitung ist eine ergebnisoffene Aufgabe, die verschiedene Schülerlösungen in unterschiedlichen Leistungsniveaus zulässt immer sehr wichtig. Ich habe bereits eine Sequenz gemacht, bei der die SuS eine Figur programmiert haben und diese mit den Pfeiltasten steuern konnten. Da kamen dann ganz unterschiedliche Lösungen zustande (Labyrinth, Sammelobjekte, Ziel, Punktezähler, etc.). Deshalb habe ich überlegt, etwas in diese Richtung zu machen. Vielleicht kann ich dann diese Sequenz bereits als Vorwissen nutzen. Falls ich bei der Idee bleibe bräuchte ich allerdings noch eine etwas gezieltere Richtung - idealerweise mit Lebensweltbezug und/oder fächerübergreifend (ich unterrichte noch NT in dieser Klasse). Eine Idee wäre gewesen Bienen zu beobachten und das Verhalten zu protokollieren (NT) und anschließend in ein Spiel umzuwandeln (Bienen sammeln Nektar, beschützen das Nest, etc.). Leider gibt es zur Zeit keine Bienen bei uns, deshalb ist das Thema durch.

tl;dr: Hat jemand eine Idee für ein Hausarbeitsthema in Informatik (Schwerpunkt Programmierung in Scratch)?

Beitrag von „Kiggie“ vom 8. April 2025 10:13

[Zitat von Snjuer](#)

Hat jemand eine Idee für ein Hausarbeitsthema?

[Zitat von Snjuer](#)

Hat jemand eine Idee für ein Hausarbeitsthema in Informatik (Schwerpunkt Programmierung in Scratch)?

Wo machst du denn dein Ref und was genau wird da gefordert?

Ich kenne das nicht mit den Hausarbeiten (BK, NRW), daher die Nachfrage und entsprechend der Tipp, die Anforderung zu konkretisieren.

Ist das generell eine Aufgabe oder speziell für Seiteneinsteiger?

Beitrag von „Finnegans Wake“ vom 8. April 2025 12:47

Steht nicht am Anfang ein Kompetenzziel und da wird eine spezielle passende Methode ausgewählt?

Scratch-Programmierung wird ja an sich keine passende Fragestellung für eine Hausarbeit sein, sondern eher (vielleicht): Problemorientierung oder Handlungsorientierung oder situatives Lernen und dann wählst du eine Methode (z.B. Projektmethode) und du überprüfst, ob diese Methode eine bestimmte Kompetenz besonders fördert, ob das problemorientierte Arbeiten ein bestimmtes Ziel erreichen lässt. Und die Scratch-Programmierung ist dann der fachliche Inhalt dazu.

So war das bei "uns" früher, als wir eine fachdidaktische Fragestellung im Rahmen einer Reihe (und dokumentiert in der Hausarbeit) bearbeitet haben.